**Game Analyse**

**Stap 1**: voor je begint met schrijven: speel de game

Beheers de game zo goed als je kan. Als je het eerder gespeeld hebt: speel het nog een keer! wellicht krijg je nieuwe inzichten.

**Stap 2:** maak notities terwijl je speelt.

**Stap 3:** vergelijk twee (of meerdere games van hetzelfde genre)

wat zijn de overeenkomsten? wat zijn de verschillen? wat werkte voor jouw prettiger?

|  |
| --- |
| **GAME 1**  **Titel: Bloons Tower Defense** |
| **Wat vind je leuk?** |
| * De Art. |
| **Wat vind je niet leuk?** |
| * De manier waarop de towers geplaatst werden. |
| **Gebeuren en dingen die je niet verwacht?** |
| * Ja zomaar een ballon uit een ballon |
| **Doet een bepaald onderdeel van de game je ergens anders aan denken? (een andere game, film of een gebeurtenis?)** |
| * Het gebeurtenis dat iedereen wel leuk vind is ballonnen kapot maken. |
| **Wat werkt goed?** |
| * De timers die tussen het schieten en het spawnen zit |
| **Wat werkt minder goed?** |
| * De art van elkaar af houden , bvb dat de art over elkaar heen gaat. |
| **Wat kan je zeggen over de vormgeving?** |
| * kinderachtig (goede manier). |
| **Wat kan je zeggen over het kleurgebruik?** |
| * kleurrijk goed voor kinderen. |
| **Wat kan je zeggen over de sound design?** |
| * Is wel leuke sounds past goed bij het thema. |
| **Wat kan je zeggen over de UID?** |
| * Makkelijk te begrijpen alles goed te vinden. |
| **Voor welke doelgroep is de game denk je? Waarom denk je dat?** |
| * Jongens/meisjes tussen de 9 – 16 jaar. |
| **-** |
| **GAME 2**  **Titel: Onslaught 2** |
| **Wat vind je leuk?** |
| * Dat je verschillende soorten levels en moeilijkheden kan kiezen |
| **Wat vind je niet leuk?** |
| * Dat je je torens die je geplaatst heb niet kan vekopen |
| **Gebeuren en dingen die je niet verwacht?** |
| * Dat de lasers aan elkaar linken voor meer power |
| **Doet een bepaald onderdeel van de game je ergens anders aan denken? (een andere game, film of een gebeurtenis?)** |
| * Nee ik vind hem compleet orgineel |
| **Wat werkt goed?** |
| * De towers die goed timen wanneer ze moeten schieten. |
| **Wat werkt minder goed?** |
| * Dat enemies over elkaar heen colliden. |
| **Wat kan je zeggen over de vormgeving?** |
| * Leuk goed voor kinderen en jong volwassen. |
| **Wat kan je zeggen over het kleurgebruik?** |
| * Kleurrijk en niet te donker. |
| **Wat kan je zeggen over de sound design?** |
| * Leuke sounds past bij het thema en de objecten. |
| **Wat kan je zeggen over de UID?** |
| * Makkelijk alles valt goed te vinden. |
| **Voor welke doelgroep is de game denk je? Waarom denk je dat?** |
| * Jongens tussen de 10 – 19 jaar. |
| **Wat is zijn de overeenkomsten met GAME 1?** |
| * Dat de enemies verschillende classes hebben. |
| **Wat is het grootste verschil tussen GAME 1 en GAME 2?** |
| * De style. |

|  |
| --- |
| **GAME 3 Titel:** Desert Rumble |
| **Wat vind je leuk?** |
| * De verschillende enemies. |
| **Wat vind je niet leuk?** |
| * Dat de towers zo duur zijn. |
| **Gebeuren en dingen die je niet verwacht?** |
| * Nou, nee |
| **Doet een bepaald onderdeel van de game je ergens anders aan denken? (een andere game, film of een gebeurtenis?)** |
| * Beetje denken aan ww2. |
| **Wat werkt goed?** |
| * De towers plaatsen en power-ups gebruiken. |
| **Wat werkt minder goed?** |
| * De power-ups plaatsen. |
| **Wat kan je zeggen over de vormgeving?** |
| * Ziet er Leuk uit past goed bij het thema. |
| **Wat kan je zeggen over het kleurgebruik?** |
| * Ziet er grauw uit beetje wat je zout verwachten bij een oorlog spell. |
| **Wat kan je zeggen over de sound design?** |
| * De sounds passen goed bij de towers en de guns die worden afgeschoten. |
| **Wat kan je zeggen over de UID?** |
| * Goed te zien wat en hoe je het moet doen. |
| **Voor welke doelgroep is de game denk je? Waarom denk je dat?** |
| * Jongens tussen de 10-20 vanwegen oorlog en schieten. |
| **Wat is zijn de overeenkomsten met GAME 1 en 2?** |
| **-** |
| **Wat is het grootste verschil tussen GAME 1, 2 en 3?** |
| **-** |
| **Wat werkte voor jou het prettigst?**   * Game 2 |